

## RENCANA PENGAJARAN

|                         |   |
|-------------------------|---|
| <b>Mata Kuliah</b>      | <b>: Komputer</b>   |
| <b>Kode Mata Kuliah</b> | <b>: ISN. 106</b>   |
| <b>Kredit</b>           | <b>: 3 SKS</b>  |
| <b>Semester</b>         | <b>: Ganjil</b>   |
| <b>Program Studi</b>    | <b>: PAI (Pendidikan Agama Islam)</b>                           |
| <b>Dosen TIM</b>        | <b>: Husni Idris, M.Pd</b><br><b>Drs. Frangky Soleman, M.HI</b> |

### I. Standar Kompetensi

Memahami konsep dasar Komputer, aplikasi komputer, Internet, email serta website dalam dunia pendidikan

### II. Indikator Pencapaian

Setelah menyelesaikan mata kuliah ini mahasiswa memiliki kemampuan:

1. Mengetahui dan dapat mengoperasikan Komputer dengan system operasi Windows.
2. Mengetahui program aplikasi Microsoft Office.
3. Mengetahui dan menguasai Internet serta mampu membuat E-mail.
4. Mampu membuat video multimedia dengan menggunakan Pro Show Producer.

### III. Deskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah ini mendukung tercapainya kompetensi memiliki pemahaman tentang computer yang didalamnya memuat system operasi dan aplikasinya, serta internet yang memuat Email dan pembuatan Website pribadi. Mata kuliah ini mengkaji tentang Penggunaan Komputer dan Internet untuk pendidikan. Mata kuliah ini lebih menitik beratkan pada praktek dan nantinya akan didapatkan hasil akhir berupa pemanfaatan Software video multimedia pendidikan yang dikelola dan dikembangkan oleh mahasiswa sendiri.

### IV. Bentuk Kegiatan Perkuliahan

Model perkuliahan menggunakan prinsip **Blended Learning**, yakni penggabungan tata muka (face to face) sebanyak 50%, online 25% dan offline 25%. Dan beberapa bentuk penugasan seperti: Tugas Mandiri, Praktek Individu, Praktek Kelompok.

## V. Sumber Acuan

### a. Buku Wajib

1. Nana Suarna (2002), *Microsoft XP 2002*, Kisyatama Media Jakarta.
2. Daryanto (2003), *Belajar Komputer Microsoft Excel*, Yrama Widya Bandung.
3. Terra dan Abdul Kadir (2002), *Presentasi efektif dengan Microsoft Power Point*, Andi Yogyakarta
4. Mico Padosi (2001), *Belajar Windows 2002 Profesional*, Indah Surabaya.
5. Munir Tubagus (2007), *Membangun Aplikasi Windows Menggunakan MS. Word, MS. Excel dan MS. Power Point*, P3M STAIN Manado.

### b. Acuan / Referensi Tambahan

1. Jurnal dan makalah-makalah yang berkaitan
2. Dikembangkan sendiri oleh mahasiswa dari sumber-sumber lain, termasuk dari Internet, misalnya: <http://ilmukomput3r.wordpress.com>

## VI. Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan kehadiran serta partisipasi mahasiswa dalam perkuliahan. Fokus penilaian pada aspek-aspek berikut:

1. Tatap muka dalam perkuliahan (face to face)
2. Keterlibatan dalam interaksi kelas secara umum
3. Ujian Tengah Semester (UTS)
4. Ujian Akhir Semester (UAS)

|                         |               |
|-------------------------|---------------|
| ✓ Tatap muka            | : 20 %        |
| ✓ Interaksi secara umum | : 30 %        |
| ✓ UTS                   | : 25 %        |
| ✓ <u>UAS</u>            | : <u>25 %</u> |
| Total                   | 100 %         |

## TUGAS:

- Praktek Microsoft Office (Word, Excel dan Power Point)
- Membuat Video Multimedia Pendidikan dengan software Pro Show Producer (Tugas Mandiri) tema: Penyakit Masyarakat: Narkoba, HIV, Pengemis, Perjudian dsb..
- Membuat Video Multimedia Pendidikan dengan Software Pro Show Produce (Tugas Kelompok) tema: Aktivitas pembelajaran dilembaga pendidikan.

- Masing-masing tugas dibuat dalam satu CD lengkap dengan Cover dan Case-nya.

**Catatan:**

Software Pro Show Producer bisa didownload di: <http://ilmukomput3r.wordpress.com>

Pertemuan Online sifatnya konsultasi dengan mengirimkan email ke:

hu5n1\_1dr15@yahoo.com

YM: hu5n1\_1dr15@yahoo.com

FB: hu5n1\_1dr15@yahoo.com

HP : 081227015428

## VII. Kegiatan Perkuliahan

| Pertemuan/<br>Minggu | Kompetensi Dasar   | Materi Pokok  | Strategi Perkuliahan                            | Sumber Bahan<br>(Textbook/Referensi)          |
|----------------------|--|---|---|---|
| 1                    |  | <b>Orientasi Umum</b><br>(Kontrak dan Silabi Mata Kuliah)           | Diskusi dan ekspositori oleh Dosen              |   |
| 2                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system operasi windows                | Pengenalan Sistem Operasi:<br><b>WINDOWS</b>                        | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 3                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system aplikasi Microsoft Word        | Pengenalan Sistem Aplikasi:<br><b>MS OFFICE &gt; WORD</b>           | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 4                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system aplikasi Microsoft Word        | Pengenalan Sistem Aplikasi:<br><b>MS OFFICE &gt; WORD II</b>        | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 5                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system aplikasi Microsoft Excel       | Pengenalan Sistem Aplikasi:<br><b>MS OFFICE &gt; EXCEL</b>          | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 6                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system aplikasi Microsoft Excel       | Pengenalan Sistem Aplikasi:<br><b>MS OFFICE &gt; EXCEL II</b>       | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 7                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system aplikasi Microsoft Power Point | Pengenalan Sistem Aplikasi:<br><b>MS OFFICE &gt; POWER POINT</b>    | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 8                    | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan system aplikasi Microsoft Power Point | Pengenalan Sistem Aplikasi:<br><b>MS OFFICE &gt; POWER POINT II</b> | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Offline)        | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 8                    | -  | <b>UJIAN TENGAH SEMESTER</b>  | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Online/Offline) |   |

| <b>Pertemuan/<br/>Minggu</b> | <b>Kompetensi Dasar</b>  | <b>Materi Pokok</b>   | <b>Strategi Perkuliahan</b>                     | <b>Sumber Bahan<br/>(Textbook/Referensi)</b>  |
|------------------------------|--|---|---|---|
| 9                            | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan aplikasi Internet seperti Surfing, browsing dan memaksimalkan search engine                           | Aplikasi Internet:<br><b>SURFING, BROWSING, SEARCH ENGINE</b>                       | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Online/Offline) | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 10                           | Mahasiswa memahami, mengenal domain-domain pembuat email gratisan dan mempraktekkan aplikasi Internet dalam pembuatan email,                         | Aplikasi Internet:<br><b>PENGENALAN DOMAIN PEMBUAT EMAIL GRATIS, MEMBUAT EMAIL,</b> | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Online/Offline) | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 11                           | Mahasiswa memahami dan mempraktekkan domain aplikasi Internet pembuat email untuk mengirim dan menerima email serta pengiriman email dengan lampiran | Aplikasi Internet:<br><b>MENGIRIM EMAIL , MENGIRIM EMAIL DENGAN LAMPIRAN</b>        | <b>PRAKTEK</b><br>(Face to Face/Online/Offline) | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 12                           | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan aplikasi/software pembuat Video Multimedia dengan menggunakan Pro Show Producer                       | Membuat Video Multimedia Pendidikan:<br><b>Pertemuan 1</b>                          | <b>PRAKTEK</b><br>(Online/Offline)              | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 13                           | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan aplikasi/software pembuat Video Multimedia dengan menggunakan Pro Show Producer                       | Membuat Video Multimedia Pendidikan:<br><b>Pertemuan 2</b>                          | <b>PRAKTEK</b><br>(Online/Offline)              | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 14                           | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan aplikasi/software pembuat Video Multimedia dengan menggunakan Pro Show Producer                       | Membuat Video Multimedia Pendidikan:<br><b>Pertemuan 3</b>                          | <b>PRAKTEK</b><br>(Online/Offline)              | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 15                           | Mahasiswa memahami, mengenal dan mempraktekkan aplikasi/software pembuat Video Multimedia dengan menggunakan Pro Show Producer                       | Membuat Video Multimedia Pendidikan:<br><b>Pertemuan 4</b>                          | <b>PRAKTEK</b><br>(Online/Offline)              | Laboratorium Komputer/<br>Sumber Belajar Lain |
| 16                           | -  | <b>UJIAN AKHIR SEMESTER</b>   | <b>PRAKTEK</b><br>(Online/Offline)              |   |

Manado, September 2010  
**TIM TEACHING KOMPUTER**